



Foto: Cámara de Comercio de los Estados Unidos

Informe Mensual Nro. 4

Miguel Cotrina

05 de Mayo del 2014

Mi primer certificado del MIT

A finales del mes de abril logré completar satisfactoriamente mi primer curso del Massachusetts Institute of Technology – MIT, ofrecido por la plataforma virtual edX.

edX es un servicio creado por el MIT y la Universidad de Harvard con el objetivo de proveer educación de alta calidad a nivel mundial gratuitamente. Los cursos ofrecidos son los mismos dictados en las aulas de las mejores universidades del mundo. Esto incluye los mismos profesores, las mismas tareas, proyectos y exámenes.

Al finalizar cada curso se puede obtener a un certificado oficial pagando una suma voluntaria de dinero cuyo propósito es seguir apoyando este proyecto de enseñanza de primer nivel.

El curso que tomé es el de "Introduction to Computer Science and Programming Using Python" que es el curso de programación por excelencia en el programa de Computer Science del MIT. Luego de 2 meses llenos de mucha emoción y nuevo conocimiento logré completar todas las tareas y proyectos, así mismo aprobé todos los exámenes para obtener mi primer certificado oficial del MIT...

Emoción total!!!



Certificado por haber completado el curso de Computer Science del MIT

47 universidades

47 de las mejores Universidades del mundo ofrecen más de 176 cursos en línea para más de 2.1 millones de usuarios a nivel mundial a través de la plataforma edX.

TEDxFulbright in Washington DC

TED talks son una serie de conferencias que siguen el principio de difundir ideas que valen la pena, tal como su slogan lo resalta. Organizaciones públicas y privadas pueden producir este tipo de eventos bajo el nombre de TEDx. Es así que el pasado 05 de abril se desarrolló el TEDxFulbright en las instalaciones de la Cámara de Comercio de los Estados Unidos, localizada frente a la Casa Blanca en Washington D.C.

Todos los conferencistas fueron ex becados Fulbright y presentaron sus investigaciones e innovaciones agrupadas en 3 importantes grupos de interés: Atrévete a innovar, atrévete a producir y atrévete a motivar. Un promedio de 300 personas asistieron a este evento de clase mundial que fue visto por miles de personas alrededor del mundo a través de internet.

Apliqué y fui elegido como uno de los voluntarios del evento para desempeñar el rol de especialista en audio/video y en Tecnologías de Información. Fue una de las mejores experiencias que he tenido en los Estados Unidos porque me permitió conocer a los miembros del directorio de Fulbright, a la viuda del Senador J. William



Fulbright (creador del programa), ponentes, y muchísimos becarios Fulbright que de todas partes del mundo quienes nos encargamos de la organización del evento.

dare to THINK

"Debemos atrevernos a pensar, pensamientos inimaginables"...

Senador J. William Fulbright

- Slogan del evento



Equipo de organizadores y voluntarios del evento TEDxFulbright, Washington DC 2014

Fotos del evento:



Proyecciones

Por motivos personales y familiares he decidido viajar a Perú durante los meses de Junio y Julio. Esto, sumado a que la beca no me cubre mi estadía durante las vacaciones de verano de este año, hace que mi viaje a Perú sea la mejor decisión.

Hace unas semanas surgió la idea de desarrollar la primera Hackathon en Perú, denominada "IncaHacks" en coordinación con estudiantes de la University of Maryland, Virginia Tech y de la University of Florida. Soy uno de los organizadores del evento que busca incentivar y motivar a estudiantes de secundaria y de universidad a usar principios de ingeniería y tecnología para crear soluciones innovadoras para problemas sociales. Aprovecharé mi viaje para contactar posibles auspiciadores y empresas e instituciones interesadas en apoyar el proyecto. El concepto es nuevo y cada semana se realiza un hackathon en una de las principales universidades de Estados Unidos.

No hay de que asustarse...

Un
hackathon
no es algo malo

Un hackathon o hackatón, es un término usado en las comunidades hacker para referirse a un encuentro de programadores cuyo objetivo es el desarrollo colaborativo de software, aunque en ocasiones puede haber también un componente de hardware. Estos eventos pueden durar entre dos días y una semana. Algunos hackatons tienen propósitos educativos o sociales, aunque en muchos casos el objetivo es crear un software utilizable.

El hackatón, desde el punto de vista organizativo, supone una dinámica horizontal e intensiva en donde los participantes complementan experiencias y habilidades individuales con el propósito de desarrollar soluciones concretas. De allí que para los especialistas en educación, el hackatón posea ciertas características propias de un dispositivo pedagógico en tanto promueve el trabajo colaborativo entre pares orientado a la resolución de problemas, hace foco sobre el proceso de trabajo como instancia de aprendizaje y favorece la motivación intrínseca de los participantes.

Fuente: Wikipedia

Informe Mensual Nro. 4 Miguel Cotrina

05 de Mayo del 2014
College Park, Maryland,
Estados Unidos



PROJECT MANAGEMENT CENTER FOR EXCELLENCE

A.J. CLARK SCHOOL OF ENGINEERING
Civil & Environmental Engineering Department

